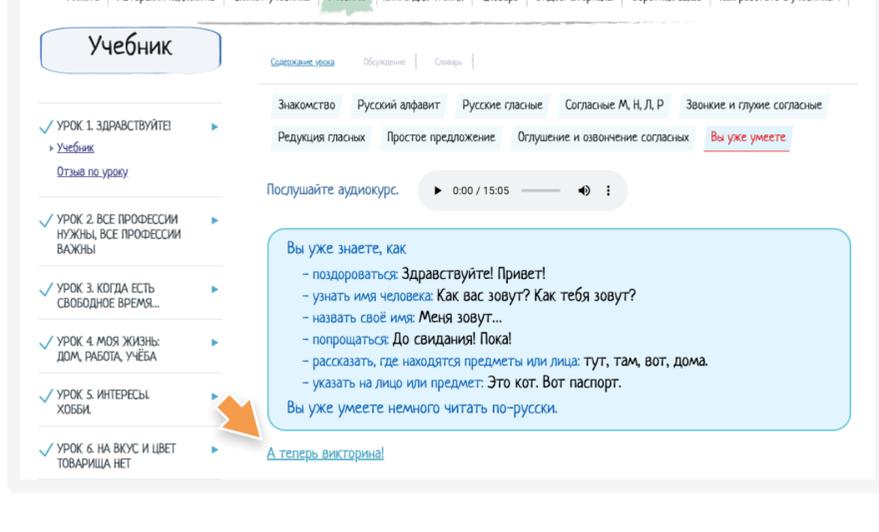


Для использования игры Kahoot! необходимо минимум два гаджета. Преподаватель может показывать викторину через демонстрацию экрана во время онлайн-урока, например в Zoom, или на мониторе ПК при очных занятиях с аудиторией.

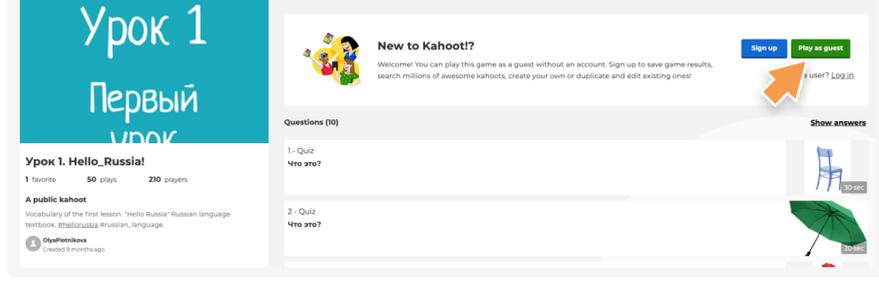
У студентов должны быть телефоны или планшеты, с которых они будут заходить на сайт викторины как игроки под своим именем.

1 Действия преподавателя. Перейти к викторине.

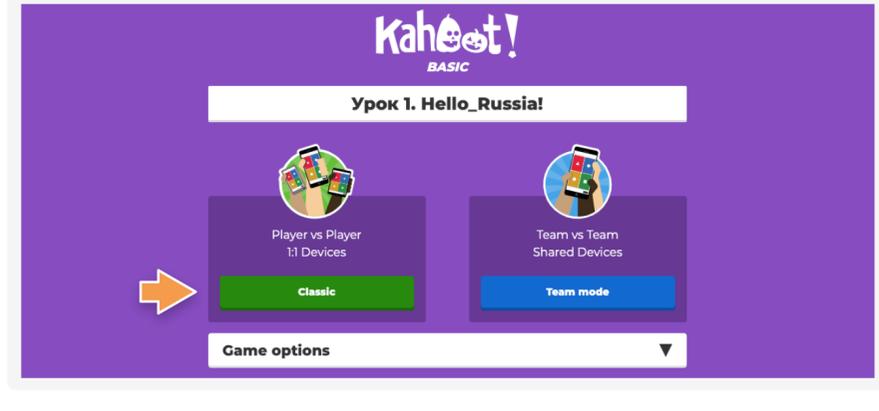


2 Вы можете **зарегистрироваться** в приложении или играть в роли **гостя**.

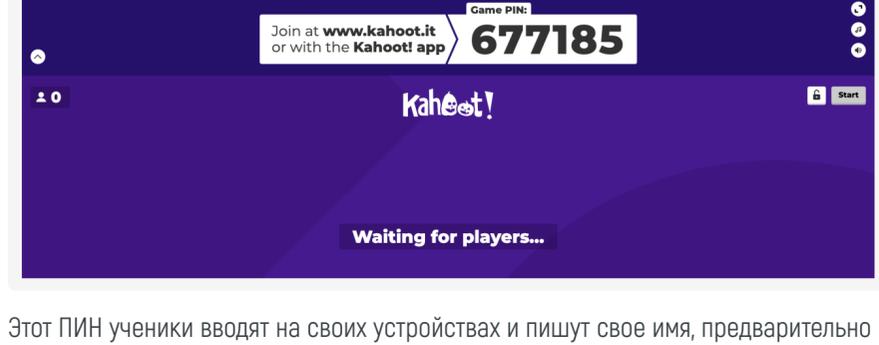
3 Например, выберем вариант без регистрации в приложении.



4 Далее необходимо выбрать **вариант игры**. Выберем вариант, когда ученик играет сам за себя. Это классический вариант.



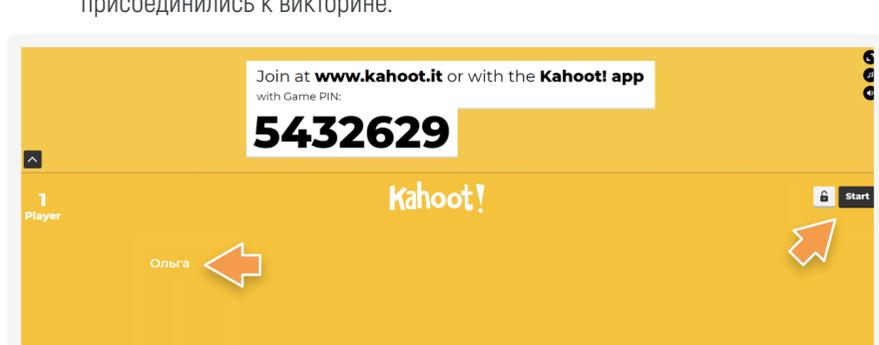
5 Далее необходимо выбрать **вариант игры**. Выберем вариант, когда ученик играет сам за себя. Это классический вариант.



Этот ПИН ученики вводят на своих устройствах и пишут свое имя, предварительно установив приложение на свои гаджеты, также можно использовать компьютер, и, перейдя по ссылке kahoot.it, без регистрации ввести ПИН и имя.



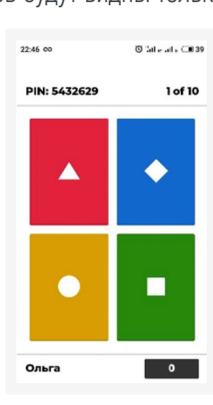
6 На экране преподавателя будет виден список всех игроков, которые присоединились к викторине.



С момента начала викторины будут формироваться вопросы с предложенными вариантами ответов.



7 На устройствах студентов будут видны только варианты ответов.



8 После того, как все участники ответят или когда закончится время, отобразится результат по количеству набранных баллов за поставленный вопрос.

9 Переход к следующему вопросу осуществляется по команде учителя при нажатии кнопки «**Следующий**».

10 После окончания викторины будет показан рейтинг участников с указанием баллов. Учитываются правильность и скорость ответов.

